Gioco di riferimento: Rugby - Six Nations
News scritta da "fede" il 24/02/06, 00:25

Disastro Francia in Scozia - Buona Italia a Dublino

Primo week end di rugby dell'anno all'insegna delle sorprese. A Dublino l'Italia aveva l'onore di inaugurare l'edizione 2006 del Six Nations in uno stadio dall'atmosfera elettrizzante senza l'ausilio di striscioni infami o cori razzisti e moviole nel post partita. Quattromila italiani al seguito della nostra nazionale (ricordo che qualche partita fa l'under di Gentile ha giocato con 50 spettatori paganti in Italia) che non sfigura davanti alla nazionale Irlandese. Pez e Bergamasco ci illudono nel primo tempo (siamo raggiunti solo da un calcio di O'Gara allo scadere) poi l'Irlanda fa valere la tradizione e si aggiudica l'incontro. Ma le sorprese non finiscono qui, perche' se l'Inghilterra domina contro i detentori del Galles, la Francia, favorita per il titolo, perde una drammatica partita contro la Scozia (seguita in diretta dal vostro GM sulla televisione francese perche' e' sempre bello vedere i francesi perdere).
Per quanto riguarda il Fantaseinazioni ancora e' presto per fare classifiche o previsioni; nessuno, ovviamente, riesce a vincere in trasferta e, in questo contesto, il risultato numerico migliore e' quello di chi ha scelto la Francia, che ha perso con lo scarto minore. Strategicamente parlando pero' giudico ottima l'accoppiata Inghilterra - Italia dato che la Francia, sebbene abbia avuto una battuta d'arresto, e' sempre un'ottima squadra e ha buone possibilita' di sfruttare l'altra partita in trasferta a Cardiff contro il Galles.

Traguardi possibili e chimere
Fantasportal istituisce ufficialmente la regola che,
"- chi vincera' il torneo e tutte le 10 partite senza usare la squadra Jolly si aggiudichera' il Grande Slam.
- chi invece perdera' almeno una partita ogni giornata sara' "premiato" con il cucchiaio di legno...".